



VOUS AVEZ ENCORE
UN PEU DE TEMPS ?

Bonus

PAVILLON AMONT

Parcourez les espaces du Pavillon Amont.

Composez votre salon idéal en associant les pièces de mobilier que vous préférez : table, chaises, fauteuil, table basse.



LE SAVIEZ-VOUS ?

Vous pouvez retrouver une réplique de la sculpture de Saint Michel terrassant le dragon sur la flèche de l'abbaye du Mont-Saint-Michel en Normandie. Deux fois plus grande et recouverte d'or, la sculpture a été réalisée en assemblant des plaques de cuivre martelées en atelier, puis montées sur une armature et assemblées à l'aide de rivets. La sculpture est ainsi plus légère et pourra être hissée au sommet de l'église à plus de 150 mètres de hauteur.

Musée d'Orsay

Esplanade Valéry Giscard d'Estaing
75007 Paris
Ouvert de 9h30 à 18h du mardi au dimanche,
jusqu'à 21h45 le jeudi. Dernier accès 17h.
Fermé le lundi.

Découvrez l'agenda des activités jeune public
et en famille en ligne : musee-orsay.fr



POURSUIVEZ VOTRE
VISITE SUR LE SITE

petitsmo.fr

Conception-réalisation EPMO-VGE. Conception Céline Meier ; graphisme et illustration V. de Valence. Impression Chaumeil, 2025.

PARCOURS FAMILLES

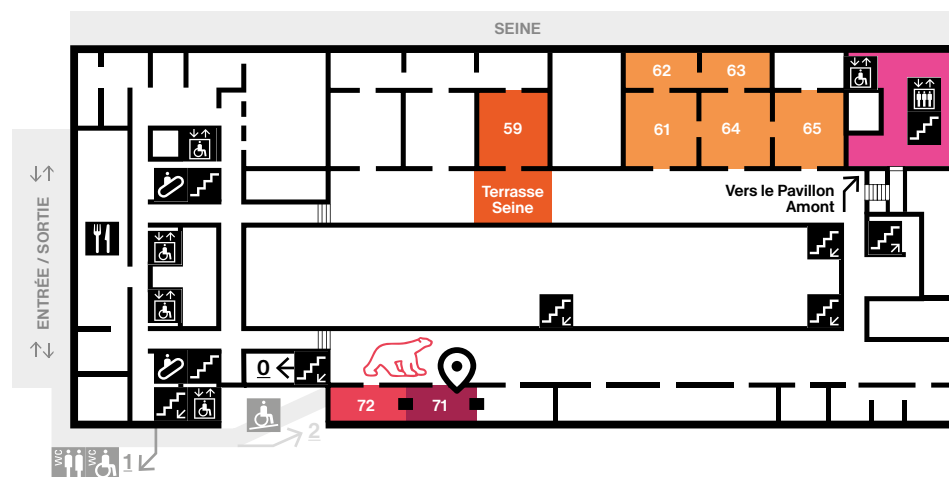
45 MINUTES

1000 PAS

1001 histoires

Au fil des salles et des tableaux,
parcourez le musée et racontez-vous
mille et une histoires.

DIRIGEZ-VOUS AU 2^e ÉTAGE, DANS LA SALLE 71



 Musée d'Orsay



VOUS POUVEZ VOUS ASSEoir
SI VOUS LE SOUHAITEZ!

Activité 1 **SALLES 11**

Prenez le temps de parcourir la salle, regardez tous les tableaux.

Choisissez deux personnages et un décor. Imaginez une histoire intégrant ces ingrédients puis racontez-la aux personnes qui vous accompagnent.



POUR LES PLUS PETITS

Imaginez une histoire inspirée par trois œuvres. C'est aux petits de deviner les tableaux qui vous ont inspirés.

Activité 2 **SALLE 12**

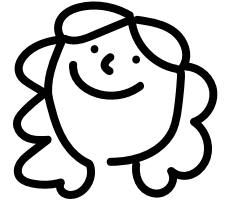


Choisissez un tableau. Regardez-le bien. Recréez la scène, interprétez seul ou à plusieurs, les personnages par le mime ou des dialogues improvisés... Silence, moteur, ça tourne, action!

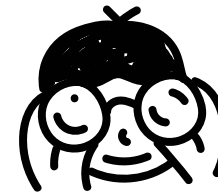
EN RESSORTANT DE LA SALLE,
SALUEZ L'OURS BLANC DE FRANÇOIS POMPON
ET PARTEZ À LA RENCONTRE DE CHEVALIERS.
ILS VOUS ATTENDENT SUR LA TERRASSE D'EN FACE.

Activité 3 **TERRASSE SEINE**

Devinez qui je suis ?
Je me trouve sur un socle
et je vous regarde d'en haut.
J'ai des chaussures pointues,
appelées des solerets.
J'ai le bras levé et possède une épée.
J'ai une attitude fière et victorieuse.
Je viens de vaincre une créature légendaire.



Ma position vous invite à rentrer dans
la **SALLE 59** pour y retrouver un autre chevalier
entouré de filles-fleurs.



Activité 4 **SALLES 61 À 65**

Soyez attentifs, la nature a commencé
à envahir ces intérieurs! Essayez
d'en retrouver la trace sur les meubles,
les murs et même sur la vaisselle!

Retrouvez ces animaux et végétaux:

SALLE 61

libellules
papillon
plume de paon [vase]
rose [lit]
coquelicot [panneau]

SALLE 63

cygnes
canards
oiseaux [buffet]

SALLE 65

homard
coq
poisson